

Flash-Projekt Konzept

Audioplayer

Ziel des Flash-Projektes soll ein Audioplayer sein welcher alle gängigen Grundfunktionen beinhaltet. Zu diesen Grundfunktionen gehört das Abspielen von mehreren mp3-Dateien sowie das wechseln der Tracks, diesen anhalten oder letztlich stoppen. Außerdem soll es möglich sein die Lautstärke zu regulieren. Neben den Grundfunktionen des Players beinhaltet dieser 2 Status-Anzeigen um somit den Ladestatus der mp3 oder den Titelfortschritt zu Symbolisieren. Auch über eine Zeitanzeige soll der Fortschritt des Titels erkennbar sein. Die Titelinformationen werden ebenfalls eingeblendet. Für die Visuelle Unterstützung soll ein Soundspektrum und ein Lautstärkepegel angezeigt werden. Außerdem soll es möglich sein den Player in eine Internetseite einzubinden, daher sollte dieser kompakt gehalten werden.

Status anzeigen

Die Statusanzeige soll in Form zweier übereinander gelegter Ladebalken sein. Je länger der Titel gespielt wurde desto länger ist auch der Balken bis er schließlich seine Gesamtlänge am Ende des Titels oder im Fall des Ladestatusbalken beim gesamten puffern des Tracks.

Lautstärkeregler

Diese Einstellung soll durch einen Schieberegler veränderbar sein. Um diesen zu stilisieren dient ein rechtwinkliges Dreieck welches als allgemein verständliches Symbol zur Regulierung der Lautstärke dient.

Titelinformation

Die Titelinformationen werden mithilfe eines Dynamischen Textfeldes wiedergegeben und werden direkt aus den mp3-Meta-Tags gelesen. Da diese erst zur Verfügung stehen sobald der Titel vollständig geladen ist dient als Überbrückung die Titelnummer des Tracks in der Playlist.

Soundspektrum

Das Soundspektrum soll anhand von 64 Balken die jeweils für ein Frequenzraum stehen angezeigt werden. Je lauter ein Frequenzraum ist desto höher ist der entsprechende Balken.

Lautstärkepegel

Der Lautstärkepegel soll die aktuelle Impedanz des Titels widerspiegeln. Um das Ganze anschaulich zu gestalten wird dies durch den Ausschlag eines Boxenchassis symbolisiert.